

# I - Rappels - Produit scalaire dans le plan

**Définition** Soit  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs non nuls, alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos(\vec{u}, \vec{v})$

Conséquence : Le carré scalaire de  $\vec{u}$  est :  $\vec{u} \cdot \vec{u} = \vec{u}^2 = \|\vec{u}\|^2$ , car  $\cos(\vec{u}, \vec{u}) = \cos(0) = 1$ .

**Propriété** Pour tous vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$ , et tout réel  $k$ ,

$$\bullet \vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u} \quad \bullet (k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k\vec{u} \cdot \vec{v} \quad \bullet \vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$$

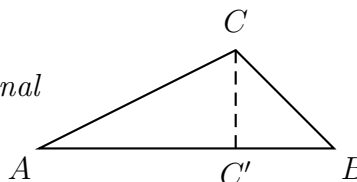
**Exercice 1**  $A, B, C$  et  $D$  sont quatre points quelconques du plan.

En utilisant la relation de Chasles, démontrer que  $\vec{AB} \cdot \vec{CD} + \vec{AC} \cdot \vec{DB} + \vec{AD} \cdot \vec{BC} = 0$ .

**Propriété** (Produit scalaire et projection)

Soit  $A, B$  et  $C$  trois points, et  $C'$  le projeté orthogonal de  $C$  sur  $(AB)$ , alors,

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AC'} = \begin{cases} AB \times AC' & \text{si } \vec{AB} \text{ et } \vec{AC'} \text{ ont même sens} \\ -AB \times AC' & \text{si } \vec{AB} \text{ et } \vec{AC'} \text{ ont un sens contraire} \end{cases}$$



**Propriété**  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} [\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2]$

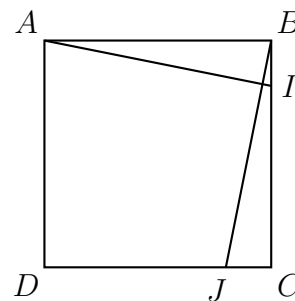
Démonstration:  $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v}$   
 $= \|\vec{u}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$

d'où,  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} [\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2]$  □

**Propriété**  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \iff \begin{cases} \vec{u} = \vec{0} \text{ ou } \vec{v} = \vec{0} \\ \text{ou, } \vec{u} \perp \vec{v} \end{cases}$

**Exercice 2** Soit  $ABCD$  un carré, et  $I$  et  $J$  les points tels que  $\vec{BI} = \frac{1}{5}\vec{BC}$  et  $\vec{CJ} = \frac{1}{5}\vec{CD}$ .

Démontrer que les droites  $(AI)$  et  $(BJ)$  sont perpendiculaires.



**Exercice 3**  $A$  et  $B$  sont deux points du plan tels que  $AB = 3$  cm.

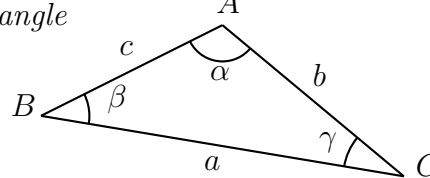
a) Déterminer l'ensemble  $E_1$  des points  $M$  du plan tels que  $\vec{AM} \cdot \vec{AB} = 0$ .

b) Donner un point  $H$  de  $(AB)$  tel que  $\vec{AH} \cdot \vec{AB} = -6$ .

Déterminer l'ensemble  $E_2$  des points  $M$  du plan tels que  $\vec{AM} \cdot \vec{AB} = -6$ .

**Théorème** (Al-Kashi, ou Pythagore généralisé) Dans un triangle  $ABC$  quelconque, on a :

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \alpha$$



**Corollaire** (Théorème de Pythagore)  $ABC$  est rectangle en  $A$  si et seulement si  $a^2 = b^2 + c^2$ .

Démonstration:  $a^2 = \overrightarrow{BC}^2 = (\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC})^2 = \overrightarrow{BA}^2 + \overrightarrow{AC}^2 + 2\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{AC}$   
 $= c^2 + b^2 + 2 \cos(\pi - \alpha)$   
 $= c^2 + b^2 - 2 \cos \alpha$

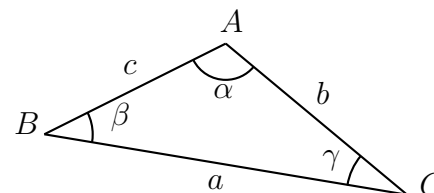
Le théorème de Pythagore est alors un corollaire direct :

$$ABC \text{ rectangle en } A \iff \alpha = \frac{\pi}{2} \iff \cos \alpha = 0 \iff a^2 = b^2 + c^2. \quad \square$$

**Théorème** (Formule des sinus) L'aire d'un triangle  $ABC$  quelconque, est donnée par

$$\mathcal{A} = \frac{1}{2}ab \sin \gamma = \frac{1}{2}ac \sin \beta = \frac{1}{2}bc \sin \alpha$$

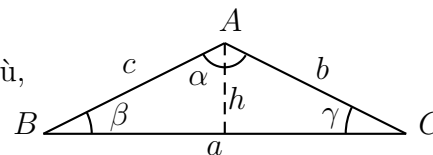
et de plus,  $\frac{\sin \alpha}{a} = \frac{\sin \beta}{b} = \frac{\sin \gamma}{c}$



Démonstration: L'aire de  $ABC$  est  $\mathcal{A} = \frac{1}{2}ah$ , avec  $h = c \sin \beta$ , d'où,

$$\mathcal{A} = \frac{1}{2}ac \sin \beta.$$

En procédant de même (par permutation circulaire), on obtient les autres formules.



Enfin, en divisant chaque terme par  $\frac{1}{2}abc$ , on obtient :  $\frac{\mathcal{A}}{\frac{1}{2}abc} = \frac{\sin \gamma}{c} = \frac{\sin \beta}{b} = \frac{\sin \alpha}{a} \quad \square$

**Exercice 4** Soit  $ABC$  un triangle tel que  $AB = 8$  cm,  $AC = 6$  cm et  $\widehat{A} = 120^\circ$ .  
Calculer toutes les longueurs et angles de ce triangle.

## II - Produit scalaire et géométrie analytique du plan

### 1) Expression du produit scalaire

**Propriété** Soit dans un repère orthonormal,  $\vec{u}(x; y)$  et  $\vec{v}(x'; y')$ . Alors,  $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$

Remarque : On a alors aussi,  $\vec{u}^2 = \|\vec{u}\|^2 = x^2 + y^2$ , soit,  $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$ .

**Exercice 5** Reprendre l'exercice 2, et donner dans le repère orthonormal  $(D; \overrightarrow{DC}, \overrightarrow{DA})$  les coordonnées de tous les points de la figure.

Démontrer alors que les vecteurs  $\overrightarrow{AI}$  et  $\overrightarrow{BJ}$  sont orthogonaux.

**Exercice 6** Dans un RON, on considère les points  $A(1; 1)$ ,  $B(-1; 2)$  et  $C(-3; 0)$ .

Donner une valeur de  $\widehat{ABC}$  à 0, 1 degré près.

**Définition** Dire qu'un vecteur  $\vec{n}$  est normal à une droite  $d$  signifie que la direction de  $\vec{n}$  est orthogonale à  $d$ .

Conséquence :

- Ainsi, si  $\vec{u}$  est un vecteur directeur de  $d$ , on a  $\vec{u} \cdot \vec{n} = 0$ .
- Si  $A$  est un point de la droite  $d$ , alors  $d$  est l'ensemble des points  $M$  du plan tels que  $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$ .

**Propriété** (1) Une droite de vecteur normal  $\vec{n}(a; b)$  a une équation de la forme  $ax + by + c = 0$ .

(2) L'ensemble  $d$  d'équation  $ax + by + c = 0$ , où  $a$  et  $b$  sont des réels non tous les deux nuls, est la droite de vecteur normal  $\vec{n}(a; b)$ .

Démonstration: Soit  $\vec{n}(a; b)$ ,  $A(x_A; y_A)$  un point de  $d$ , et  $M(x; y)$  un point quelconque du plan, alors

$$\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = a(x - x_A) + b(y - y_B), \text{ donc,}$$

$$\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0 \iff a(x - x_A) + b(y - y_B) = 0 \iff ax + by + c = 0, \text{ avec } c = -ax_A - by_B. \quad \square$$

Remarque : Si  $b \neq 0$ , on peut retrouver l'équation réduite de la droite  $d$  :

$$ax + by + c = 0 \iff y = -\frac{a}{b}x - \frac{c}{b}.$$

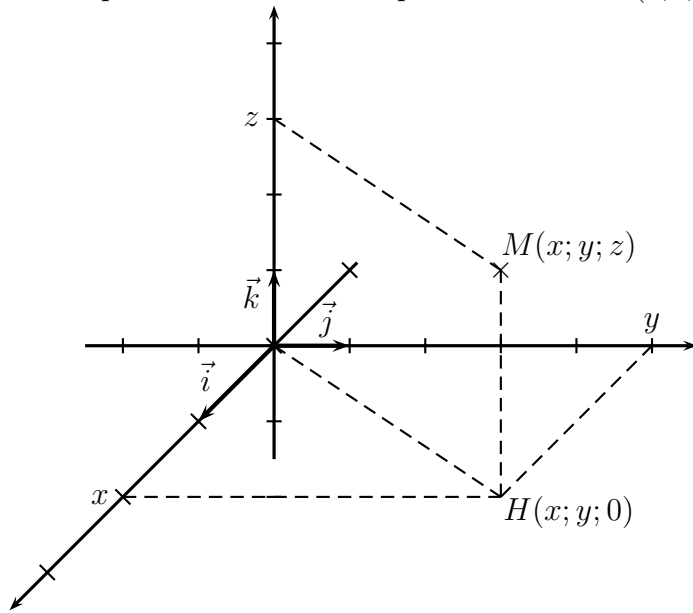
**Exercice 7**  $ABC$  est un triangle tel que  $A(3; -2)$ ,  $B(0; -1)$  et  $C(1; 3)$ .

- Déterminer une équation de la médiatrice du segment  $[AB]$ .
- Déterminer une équation de la hauteur issue de  $C$  dans le triangle  $ABC$ .

**Exercice 8** Dans un RON, on considère les points  $A(-3; 0)$ ,  $B(3; -1)$  et  $C(1; 5)$ .

- Déterminer une équation de la droite  $d_1$  perpendiculaire à  $(AB)$  et passant par  $C$ .
- Déterminer une équation de la droite  $d_2$  parallèle à  $(AB)$  et passant par  $C$  (on pourra tout d'abord déterminer un vecteur  $\vec{n}$  normal à  $\overrightarrow{AB}$ ).

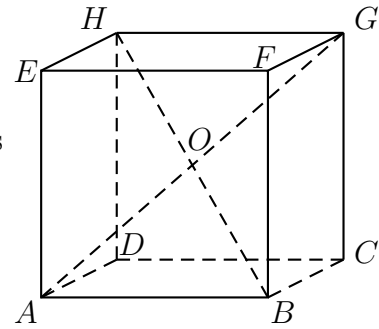
L'espace est muni d'un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .



Pour tout point  $M$  de l'espace, il existe un **unique** triplet  $(x; y; z)$  de nombres réels tels que

$$\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

On note  $M(x; y; z)$  les coordonnées du point  $M$ .



**Exercice 1**  $ABCDEFGH$  est un cube.

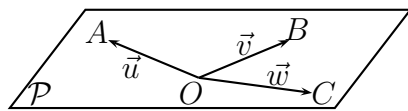
- 1) Déterminer dans le repère  $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$  les coordonnées de tous les points.
- 2) Déterminer les longueurs  $AC$ ,  $OG$  et  $BG$ .
- 3) Le triangle  $HAF$  est-il rectangle en  $A$  ?

**Exercice 2** Soit, dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , les points  $A(1; 5; 2)$ ,  $B(-2; 3; 4)$ ,  $C(-2; -2; 0)$  et  $D(7; -3; 1)$ .

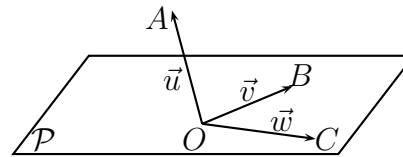
1. Calculer les coordonnées des vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$ . Ces vecteurs sont-ils colinéaires ?
2. Calculer les longueurs  $AB$  et  $AC$ .
3. Déterminer les coordonnées des milieux des segments  $[AB]$  et  $[CD]$ .
4. Calculer les coordonnées des vecteurs  $\vec{u} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AB} + 3\overrightarrow{CD}$  et  $\vec{v} = -\frac{1}{3}\overrightarrow{AD} - 2\overrightarrow{BC}$ .
5. Déterminer les coordonnées du point  $K$  tel que  $ABCK$  soit un parallélogramme.
6. Calculer les coordonnées du point  $A'$  symétrique de  $A$  par rapport à  $B$ .

## 1) Vecteurs coplanaires

**Définition** (Vecteurs coplanaires) Dire que les vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$ , et  $\vec{w}$  sont coplanaires signifie qu'ils peuvent être placés dans un même plan : les points  $O$ ,  $A$ ,  $B$  et  $C$  tels que  $\overrightarrow{OA} = \vec{u}$ ,  $\overrightarrow{OB} = \vec{v}$  et  $\overrightarrow{OC} = \vec{w}$  sont dans un même plan.



$\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires



$\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  ne sont pas coplanaires

que  $\vec{u} = a\vec{v} + b\vec{w}$ .

**Exercice 3** Les vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$  et  $\vec{w} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$  sont-ils coplanaires ?

**Exercice 4** Les vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v} \begin{pmatrix} 6 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$  et  $\vec{w} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$  sont-ils coplanaires ?

**Propriété** Si  $\vec{u}, \vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont trois vecteurs non coplanaires de l'espace, alors, pour tout vecteur  $\vec{t}$ , il existe un unique triplet  $(a; b; c)$  tel que

$$\vec{t} = a\vec{u} + b\vec{v} + c\vec{w} .$$

Pour tout point  $A$ ,  $(A; \vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  forme alors un repère de l'espace.

Exemple :  $(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$  sont trois vecteurs non coplanaires de l'espace, 2 à 2 orthogonaux, et forment un repère (orthonormé) de l'espace : tout vecteur  $\vec{t}$  s'exprime selon ses coordonnées  $(x; y; z)$  dans ce repère :

$$\vec{t} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} .$$

## 2) Représentation paramétrique d'une droite

La droite  $d$  passant par le point  $A(x_A; y_A; z_A)$  et de vecteur directeur  $\vec{u}(a; b; c)$  est l'ensemble des points  $M$  tels que  $\overrightarrow{AM} = t\vec{u}$ ,  $t \in \mathbb{R}$ .

Autrement dit,  $M(x; y; z) \in d$  si et seulement si il existe un réel  $t$  tel que  $\overrightarrow{AM} = t\vec{u}$ , c'est-à-dire tel que 
$$\begin{cases} x = x_A + ta \\ y = y_A + tb \\ z = z_A + tc \end{cases} \quad (\text{ou } "M = A + t\vec{u}").$$

**Définition** Le système précédent est une **représentation paramétrique** de la droite  $d$  ( $t$  étant le paramètre de cette représentation).

**Exercice 5** On considère la droite  $d$  passant par  $A(-2; 3; 1)$  et  $B(5; 2; -2)$ .

1. Donner un vecteur directeur  $\vec{u}$  de la droite  $d$ .
2. Donner alors une représentation paramétrique de la droite  $d$ .
3. Les points  $M(-9; 4; 4)$  et  $N(12; 1; 1)$  appartiennent-ils à cette droite ?

**Exercice 6** Dans un RON, on donne les points  $A(1; -2; 3)$  et  $B(0; 0; 1)$ .

- a) Déterminer une représentation paramétrique de la droite  $(AB)$ .
- b) Les points  $C(-3; 6; -5)$  et  $D(2; -5; 5)$  appartiennent-ils à cette droite ?

**Exercice 7** Les droites  $d$  et  $d'$  définies par les représentations paramétriques suivantes sont-elles orthogonales ?

$$\begin{cases} x = 2t - 1 \\ y = -3t + 2 \\ z = t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \quad \text{et,} \quad \begin{cases} x = 3t \\ y = t + 2 \\ z = -3t - 2 \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$

**Exercice 8** Démontrer que les droites  $d$  et  $d'$  définies par les représentations paramétriques sont sécantes :

$$\begin{cases} y = 2 + t \\ z = 1 - 4t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \quad \text{et,} \quad \begin{cases} y = 10 - 2t \\ z = 4 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$

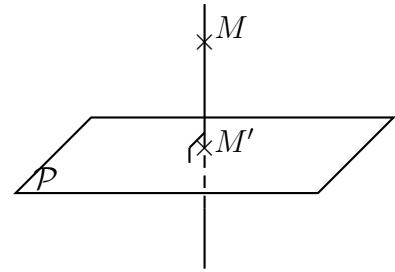
**Exercice 9** Soit, dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ ,  $A(-1; 1; 2)$ ,  $\vec{u}(1; 0; 1)$  et  $\vec{v}\left(\frac{1}{2}; -1; 1\right)$ .

1. Ecrire une représentation paramétrique du plan  $(A; \vec{u}, \vec{v})$
2. Les points  $B(1; 2; 3)$  et  $C(0; -1; 4)$  appartiennent-ils à ce plan ?
3. Déterminer l'intersection  $d$  de ce plan et du plan  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ .  
Préciser un point et un vecteur directeur de  $d$ .

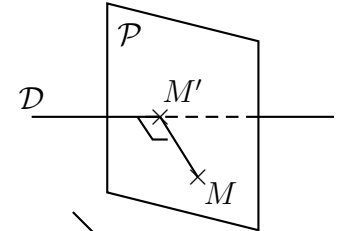
## IV - Produit scalaire dans l'espace

### 1) Projections orthogonales dans l'espace

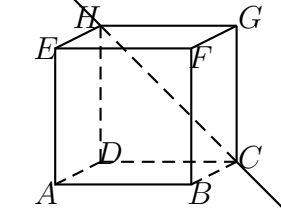
**Définition** Soit  $\mathcal{P}$  un plan et  $M$  un point de l'espace.  
Le projeté orthogonal de  $M$  sur le plan  $\mathcal{P}$  est le point  $M'$  intersection de la droite  $\Delta$  passant par  $M$  est perpendiculaire à  $\mathcal{P}$ .



**Définition** Soit  $\mathcal{D}$  une droite et  $M$  un point de l'espace.  
Le projeté orthogonal de  $M$  sur la droite  $\mathcal{D}$  est le point  $M'$  intersection de  $\mathcal{D}$  et du plan  $\mathcal{P}$  perpendiculaire à  $\mathcal{D}$ .



**Exercice 10**  $ABCDEFGH$  est un cube. Déterminer le projeté orthogonal  $A'$  du point  $A$  sur la droite  $(HC)$ .  
(Indication : quelle est la nature du triangle  $AHC$ , et que représente dans ce triangle la droite  $(AA')$ )



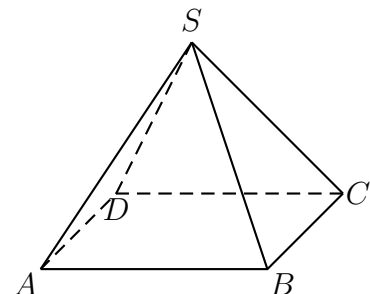
### 2) Produit scalaire dans l'espace

**Définition** Soit  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs de l'espace, et  $A, B$  et  $C$  trois points de l'espace tels que  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ .  
Le produit scalaire des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  est le produit scalaire  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$  calculé dans un plan contenant les points  $A, B$  et  $C$ .

Remarque : Si les points  $A, B$  et  $C$  ne sont pas alignés, il existe un unique plan  $\mathcal{P}$  contenant  $A, B$  et  $C$ . Dans ce plan,  $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$  est un repère (a priori quelconque).

**Exercice 11**  $SABCD$  est une pyramide à base carrée de sommet  $S$  et dont toutes les arêtes ont la même longueur  $a$ . Calculer, en fonction de  $a$ , les produits scalaires suivants :

- $\overrightarrow{SA} \cdot \overrightarrow{SB}$
- $\overrightarrow{SA} \cdot \overrightarrow{SC}$
- $\overrightarrow{SA} \cdot \overrightarrow{AC}$
- $\overrightarrow{SC} \cdot \overrightarrow{AB}$



Toutes les propriétés du produit scalaire dans le plan restent vraies dans l'espace :

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos(\vec{u}, \vec{v})$
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} [\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2]$
- Le calcul du produit scalaire à l'aide d'une projection.
- Les règles de calcul : symétrie, associativité, distributivité, linéarité.

Il faut néanmoins adapter l'expression du produit scalaire en fonction des coordonnées :

**Propriété** Dans un RON de l'espace, soit  $\vec{u}(x; y; z)$  et  $\vec{v}(x'; y'; z')$ , alors,

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$$

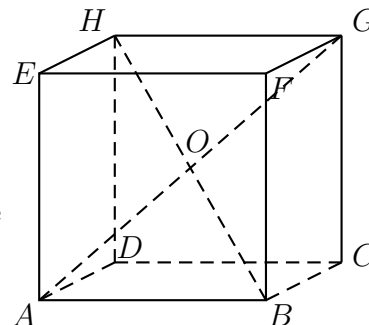
**Exercice 12**  $ABCDEFGH$  est un cube de centre  $O$  et d'arête  $a$ .

1) Calculer, en fonction de  $a$ , les produits scalaires :

a)  $\vec{AE} \cdot \vec{BG}$    b)  $\vec{HB} \cdot \vec{BA}$    c)  $\vec{AB} \cdot \vec{AO}$

2) Déterminer dans le repère  $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$  les coordonnées de tous les points et retrouver a).

3) Déterminer une mesure de l'angle  $\widehat{HOG}$ .

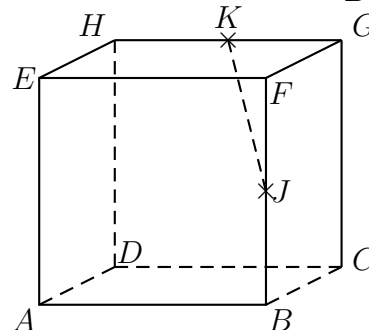
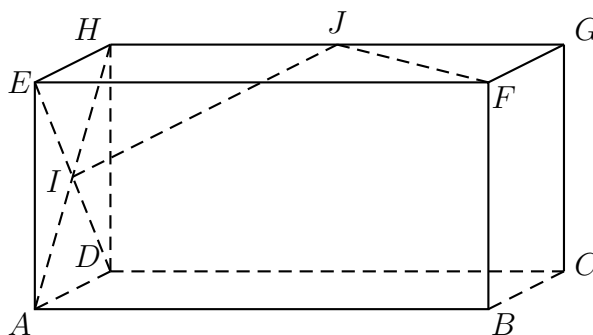


**Exercice 13**  $ABCDEFGH$  est un parallélépipède rectangle tel que  $AD = AE = 1$  cm et  $AB = 2$  cm

$I$  est le centre du carré  $ADHE$  et  $J$  le milieu du segment  $[GH]$ .

a) Donner, dans le RON  $(A; \frac{1}{2}\vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$ , les coordonnées des points  $I$ ,  $J$  et  $F$ . En déduire le produit scalaire  $\vec{JI} \cdot \vec{JF}$ .

b) Déterminer l'angle, au dixième de degré près,  $\widehat{IJF}$ .



**Exercice 14**  $ABCDEFGH$  est un cube d'arête  $a$ .

$J$  et  $K$  sont les milieux respectifs des segments  $[FB]$  et  $[GH]$ .

Calculer  $JK$ .

## VI - Orthogonalité dans l'espace

### 1) Orthogonalité de deux droites

**Définition** Deux droites sont orthogonales si leurs parallèles menées par un point quelconque sont perpendiculaires.

Remarque : Dans l'espace, deux droites peuvent n'être ni parallèles ni sécantes.

- Les droites  $\mathcal{D}$  et  $\mathcal{D}'$  de vecteurs directeurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonales si et seulement si  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$
- Les droites  $\mathcal{D}$  et  $\mathcal{D}'$  sont perpendiculaires si et seulement si elles sont orthogonales et sécantes.

## 2) Droites et plans perpendiculaires

**Définition** Une droite est perpendiculaire à un plan lorsqu'elle est orthogonale à toutes les droites de ce plan.

**Propriété** Une droite  $\mathcal{D}$  de vecteur directeur  $\vec{u}$  est perpendiculaire à un plan  $\mathcal{P}$  si et seulement si il existe deux vecteurs non colinéaires du plan  $\mathcal{P}$  orthogonaux à  $\vec{u}$ .

Démonstration:

- **La condition est nécessaire.** Si  $\mathcal{D}$  est perpendiculaire à  $\mathcal{P}$ , elle est orthogonale à toutes les droites de  $\mathcal{P}$ .

En particulier, il existe deux droites de  $\mathcal{P}$ , non parallèles et orthogonales à  $\mathcal{D}$  et  $\vec{u}$  est donc orthogonal aux vecteurs directeurs de ces droites qui sont des vecteurs de  $\mathcal{P}$  non colinéaires.

- **Réciproque : la condition est suffisante.** Soit  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  deux vecteurs non colinéaires de  $\mathcal{P}$  orthogonaux à  $\vec{u}$ .

Alors, pour tout vecteur  $\vec{z}$  de  $\mathcal{P}$ , les vecteurs  $\vec{z}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires, et donc, il existe  $\alpha$  et  $\beta$  tels que  $\vec{z} = \alpha\vec{v} + \beta\vec{w}$ .

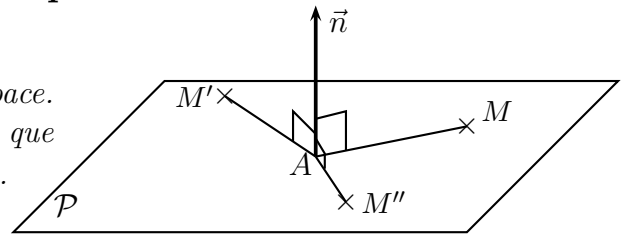
On a alors,  $\vec{u} \cdot \vec{z} = \vec{u} \cdot (\alpha\vec{v} + \beta\vec{w}) = \alpha\vec{u} \cdot \vec{v} + \beta\vec{u} \cdot \vec{w} = 0$ , ce qui montre que  $\vec{u}$  et  $\vec{z}$  sont orthogonaux, et donc,  $\vec{z}$  étant un vecteur quelconque de  $\mathcal{P}$ , que  $\vec{u}$  est orthogonal à tout vecteur de  $\mathcal{P}$ . □

**Exercice 15** On considère dans un RON, les points  $A(-1; -1; -1)$ ,  $B(0; -2; 0)$  et  $C(-2; 1; 0)$ .

Montrer que le vecteur  $\vec{n}(3; 2; -1)$  est un vecteur normal au plan  $(ABC)$ , et déterminer une équation de ce plan.

## 3) Vecteur normal à un plan et plans perpendiculaires

**Propriété** Soit  $\vec{n}$  un vecteur et  $A$  un point de l'espace.  
L'ensemble des points  $M$  de l'espace tels que  $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$  est le plan de vecteur normal  $\vec{n}$ .



**Corollaire** Dans un repère orthonormal,

- (1) Un plan  $\mathcal{P}$  de vecteur normal  $\vec{n}(a; b; c)$  a une équation de la forme  $ax + by + cz + d = 0$ .
- (2) Réciproquement,  $a, b, c$  et  $d$  étant quatre réels avec  $(a; b; c) \neq (0; 0; 0)$ , l'ensemble des points  $M(x; y; z)$  tels que  $ax + by + cz + d = 0$  est un plan de vecteur normal  $\vec{n}(a; b; c)$ .

Démonstration: Soit  $A(x_A; y_A; z_A)$  et  $M(x; y; z)$  alors  $\overrightarrow{AM}(x - x_A; y - y_A; z - z_A)$   
et  $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A)$ .

Ainsi,  $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0 \iff ax + by + cz + d = 0$ , en posant  $d = -ax_A - by_A - cz_A$ . □



**Exercice 16** L'espace est muni d'un RON  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .  $A$  est le point de coordonnées  $(1; -5; 7)$ .

$\mathcal{L}$  est le plan d'équation cartésienne :  $-2x + y + z - 4 = 0$ .

- Déterminer une équation cartésienne du plan  $\mathcal{P}$  tel que le projeté orthogonal de l'origine  $O$  sur  $\mathcal{P}$  soit le point  $A$ .
- Montrer que les plans  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{L}$  sont perpendiculaires.

**Exercice 17** Dans un RON, le plan  $\mathcal{P}$  a pour équation  $2x - y + 3z - 1 = 0$ , et le point  $A$  a pour coordonnées  $A(0; -1; -4)$ . On note de plus  $H$  le projeté orthogonal du point  $A$  sur le plan  $\mathcal{P}$ .

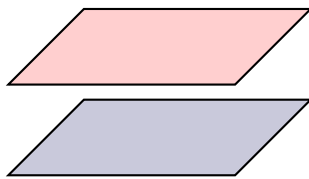
- Déterminer les coordonnées d'un vecteur  $\vec{n}$  normal à  $\mathcal{P}$ .
- Justifier l'existence d'un réel  $k$  tel que  $\overrightarrow{AH} = k\vec{n}$ .  
Traduire cette relation en termes de coordonnées.
- Déterminer  $k$  en exprimant que  $H$  appartient à  $\mathcal{P}$ .  
En déduire les coordonnées de  $H$  et la distance  $AH$  de  $A$  au plan  $\mathcal{P}$ .

## VII - Intersection de plans et de droites dans l'espace

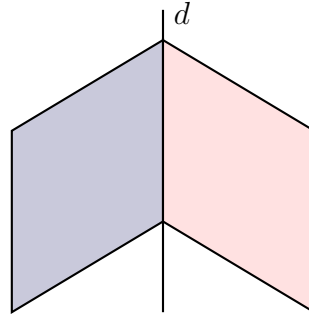
### 1) Intersection de deux plans

**Propriété** Soit  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{L}$  deux plans de l'espace. Alors, trois cas sont possibles :

$\mathcal{P}$  et  $\mathcal{L}$  sont strictement parallèles : ils n'ont aucun point commun



$\mathcal{P}$  et  $\mathcal{L}$  sont sécants suivant une droite  $d$



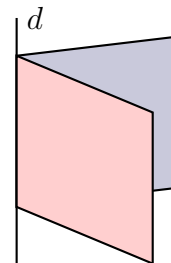
$\mathcal{P}$  et  $\mathcal{L}$  sont confondus : leur intersection est un plan



**Propriété** Algébriquement, si les plans  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{L}$  ont pour équation respective  $ax + by + cz + d = 0$  et  $a'x + b'y + c'z + d' = 0$ , leur intersection est l'ensemble des points  $M(x; y; z)$  tels que

$$\begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \end{cases}$$

Si les plans sont sécants, le système est alors un système d'équations cartésiennes représentant la droite  $d$ .



### Exercice 18

- Le système  $\begin{cases} 2x - y + 3z - 1 = 0 \\ x + y - 4z - 6 = 0 \end{cases}$  est-il un système d'équations cartésiennes d'une droite  $d$ ?
- Déterminer  $x$  et  $y$  en fonction de  $z$ , puis en déduire une équation paramétrique de  $d$ , en introduisant le paramètre  $t = z$ .  
Donner alors un point et un vecteur directeur de  $d$ .

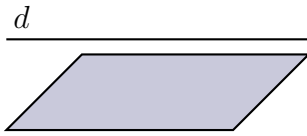
$$\mathcal{P} : x + y + z + 3 = 0, \quad \mathcal{L} : 2x + 2y + 2z + 7 = 0, \quad \text{et} \quad \mathcal{R} : 3x - y + 2 = 0$$

Etudier l'intersection des plans  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{L}$ , puis des plans  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{R}$ .

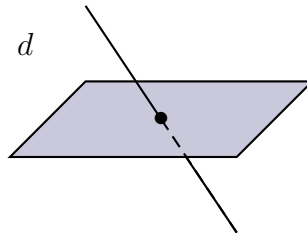
## 2) Intersection d'une droite et d'un plan

**Propriété** Soit  $d$  une droite et  $\mathcal{P}$  un plan de l'espace. Alors, trois cas sont possibles :

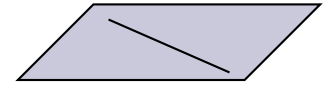
$d$  et  $\mathcal{P}$  sont strictement parallèles : ils n'ont aucun point commun



$d$  et  $\mathcal{P}$  sont sécants en un unique point  $A$



$d$  est contenue dans  $\mathcal{P}$  : leur intersection est la droite  $d$



**Exercice 20** Dans un RON, le plan  $\mathcal{P}$  a pour équation  $5x + y - z + 3 = 0$  et la droite  $d$  pour représentation paramétrique  $\begin{cases} x = t \\ y = 1 - 6t \\ z = 3 - t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$ .

Déterminer l'intersection de  $d$  et  $\mathcal{P}$ .

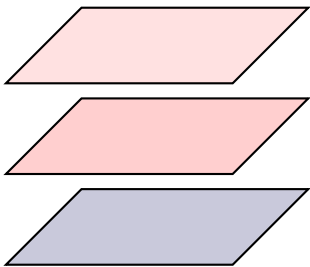
**Exercice 21** Les points  $A$  et  $B$  ont pour coordonnées respectives  $(2; -1; 5)$  et  $(-1; 2; 3)$ .  
Etudier l'intersection de la droite  $(AB)$  avec le plan  $\mathcal{P}$  d'équation  $5x - 3y - z = 1$ .

## VIII - Intersection de trois plans

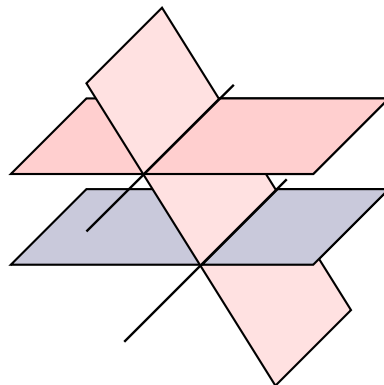
Soit  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{L}$  et  $\mathcal{R}$  trois plans de l'espace. Alors, six cas sont possibles :

### • Ils n'ont aucun point commun

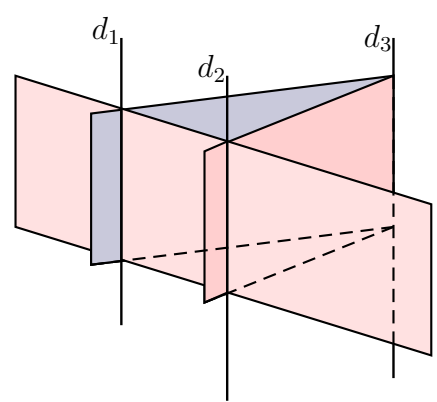
Les trois plans sont strictement parallèles



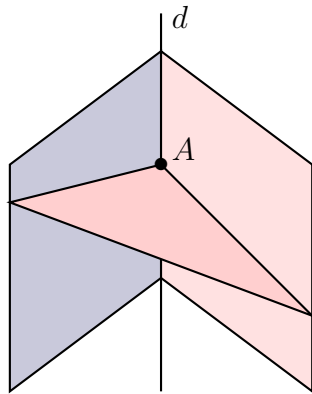
Deux plans sont strictement parallèles et sécants au troisième



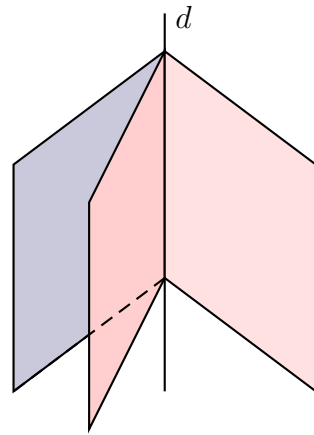
Deux plans sont sécants suivant une droite, et le troisième plan est strictement parallèle à cette droite est un plan



d'intersection



droite



plan

Les trois plans sont confondus



**Propriété** Algébriquement, si dans un RON, les plans ont pour équations respectives  $ax + by + cz + d = 0$ ,  $a'x + b'y + c'z + d' = 0$ , et  $a''x + b''y + c''z + d'' = 0$ , alors leur intersection est l'ensemble des points  $M(x; y; z)$  tels que :

$$\begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \\ a''x + b''y + c''z + d'' = 0 \end{cases}$$

Ce système de trois équations à trois inconnues peut donc avoir : aucune solution, une unique solution, ou une infinité.

**Exercice 22** Déterminer l'intersection des plans  $\mathcal{P}$ ,  $\mathcal{L}$  et  $\mathcal{R}$  d'équations respectives :

$$3x + 3y + z + 2 = 0 \quad , \quad y + z - 5 = 0 \quad \text{et} \quad , \quad 2z - 8 = 0 .$$

**Exercice 23** Déterminer l'intersection des plans  $\mathcal{P}$ ,  $\mathcal{L}$  et  $\mathcal{R}$  d'équations respectives :

$$4x + 3y + z + 2 = 0 \quad , \quad x + 2y + z - 5 = 0 \quad \text{et} \quad , \quad 3x + 5y + 2z - 9 = 0 .$$

## IX - Théorème "du toit"

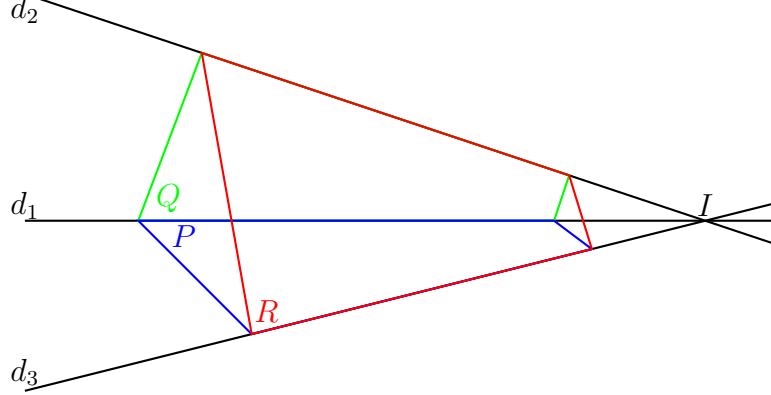
Le théorème dit du "toit" permet de démontrer que des droites dans l'espace sont parallèles ou concourantes en un point.

**Théorème** Si trois plans  $P$ ,  $Q$  et  $R$  de l'espace sont sécants deux à deux, alors les trois droites d'intersection sont concourantes ou parallèles.

Démonstration: On note  $d_1 = P \cap Q$  la droite intersection des plans  $P$  et  $Q$ ,  $d_2 = Q \cap R$  la droite intersection des plans  $Q$  et  $R$ , et  $d_3 = P \cap R$  la droite intersection des plans  $P$  et  $R$ .

Considérons, par exemple, dans un premier temps, les droites  $d_1$  et  $d_2$ . Comme ces deux droites sont coplanaires (elles appartiennent au même plan  $Q$ ), seulement deux cas sont possibles : les droites  $d_1$  et  $d_2$  sont sécantes ou bien elles sont parallèles (si ces deux droites n'étaient pas coplanaires, elles pourraient aussi n'être ni sécantes, ni parallèles).

1<sup>er</sup> Cas : Supposons  $d_1$  et  $d_2$  sécantes.



Soit  $I = d_1 \cap d_2$  le point d'intersection des deux droites  $d_1$  et  $d_2$ .

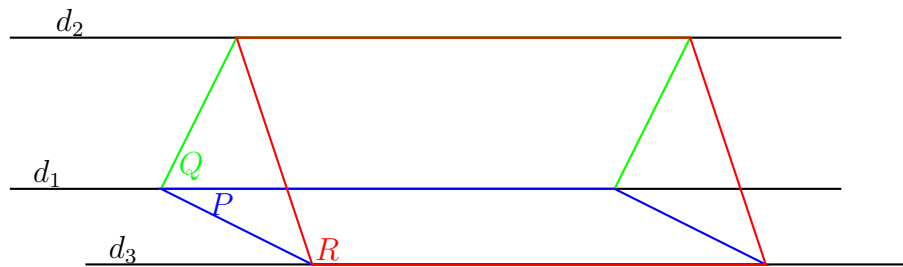
On a alors,  $I \in d_1$ , donc  $I \in P$ , car  $d_1 \subset P$ , et de même,  $I \in d_2$ , donc  $I \in R$ , car  $d_2 \subset R$ .

Ainsi,  $I$  est un point commun aux plans  $P$  et  $R$ , soit  $I \in P \cap R$ .

Par conséquent,  $I$  appartient aussi à la droite  $d_3$  qui est l'intersection des plans  $P$  et  $R$ .

On en conclut donc que le point  $I$  appartient à la fois aux trois droites  $d_1$ ,  $d_2$  et  $d_3$ , et donc que ces trois droites sont bien concourantes en  $I$ .

2<sup>e</sup> Cas : Supposons  $d_1$  et  $d_2$  parallèles.



Raisonnons par l'absurde et supposons que les droites  $d_1$  et  $d_3$  sont sécantes en un point  $J$ .

On aurait alors,  $J \in d_1$ , donc  $J \in Q$ , et de même,  $J \in d_3$ , donc  $J \in R$ .

Ainsi,  $J$  appartiendrait à la fois aux plans  $Q$  et  $R$ , et donc à la droite  $d_2$ , intersections de  $Q$  et  $R$ .

Le point appartiendrait alors aux droites  $d_1$  et  $d_2$ , ce qui contredit notre hypothèse :  $d_1$  et  $d_2$  sont parallèles.

Les droites  $d_1$  et  $d_3$  ne peuvent donc pas être sécantes et, comme elles appartiennent au même plan  $P$ , elles sont donc parallèles.

Par conséquent, on en conclut que les trois droites  $d_1$ ,  $d_2$  et  $d_3$  sont parallèles. □

Ce théorème s'utilise souvent sous la forme suivante, qui correspond au deuxième cas de la démonstration précédente.

**Corollaire** *Si deux plans sécants contiennent deux droites parallèles, leur intersection est une droite parallèle aux deux premières.*

## X - Exercices

### Exercice 24 (D'après Bac 2003)

L'espace est rapporté à un repère orthonormal  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ . Les points  $A$ ,  $B$ ,  $C$  et  $D$  ont pour coordonnées respectives  $A(3; -2; 2)$ ,  $B(6; 1; 5)$ ,  $C(6; -2; -1)$  et  $D(0; 4; -1)$ .

2. Montrer que la droite  $(AD)$  est perpendiculaire au plan  $(ABC)$ .
3. Calculer le volume du tétraèdre  $ABCD$ .
4. Montrer que l'angle géométrique  $\widehat{BDC}$  a pour mesure  $\frac{\pi}{4}$  en radians.

**Exercice 25 ROC** (*D'après Bac 2005*)

**Partie A.** Soit  $[KL]$  un segment de l'espace. On note  $I$  son milieu. On appelle plan médiateur de  $[KL]$  le plan perpendiculaire en  $I$  à la droite  $(KL)$ .

**Démontrer** que le plan médiateur de  $[KL]$  est l'ensemble des points de l'espace équidistants des points  $K$  et  $L$ .

**Partie B.** Dans un RON, on considère les points  $A(4; 0; -3)$ ,  $B(2; 2; 2)$ .

Démontrer que le plan médiateur de  $[AB]$  a pour équation  $4x - 4y - 10z - 13 = 0$ .

**Exercice 26**  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  est un RON.  $\mathcal{S}$  est la sphère de centre  $J(0; 1; 0)$  et de rayon 1.  $u$  et  $v$  sont deux réels,  $M$  et  $N$  sont les points définis par  $\overrightarrow{OM} = u\vec{k}$  et  $\overrightarrow{AN} = v\vec{i}$  où  $A(0; 2; 0)$ .

1. Donner une équation de la sphère  $\mathcal{S}$ .
2. a) Quelles sont les coordonnées des points  $M$  et  $N$ ?  
b) Déterminer une représentation paramétrique de la droite  $(MN)$ .
3. Montrer que la droite  $(MN)$  est tangente à la sphère  $\mathcal{S}$  si, et seulement si,  $u^2v^2 = 4$ .