

# Débruitage d'un signal par FFT

Le but de ce TP est de mettre en œuvre une méthode de filtrage par transformée de Fourier, puis d'étudier son efficacité.

## 1) Transformée de Fourier et transformée inverse

Générer un signal sinusoïdal de fréquence  $f = 10$  Hz d'une durée de 1s.

Sur une figure à trois cadrans, représenter :

- le signal
- sa transformée de Fourier (*fft*)
- la transformée de Fourier inverse (*ifft*) : on retrouve exactement le signal de départ.

## 2) Bruit blanc

Générer un bruit blanc (signal aléatoire et de moyenne nulle, cf. *rand*) de la même taille que le signal sinusoïdal précédent.

Représenter sur une figure à 2 cadrans le bruit et son spectre.

Comparer l'amplitude du spectre du signal à l'amplitude du spectre du bruit blanc. Commenter.

## 3) Bruitage du signal

Ajouter au signal initial un bruit aléatoire d'amplitude 50% celle du signal de départ.

Représenter ce signal bruité.

## 4) Filtrage par FFT

Repérer l'amplitude maximale  $M$  de la transformée de Fourier. Définir un seuil  $S$  (10% par exemple).

Créer un filtre  $F$  selon les caractéristiques :

- $F$  a la même taille que le signal (ou sa transformée de Fourier)
- lorsque l'amplitude de la FFT est plus petite que  $S \times M$  le filtre vaut 0, et vaut 1 sinon.

Il ne reste plus alors qu'à appliquer le filtre à la FFT du signal (multiplication terme à terme du filtre par la FFT), et finalement à prendre la transformée de Fourier inverse.

Retrouve-t-on le signal de départ, sans le bruit additionnel ?

## 5) Efficacité de la méthode

- Recommencer les simulations en variant les différents paramètres (amplitude du bruit, seuil du filtre).
- Jusqu'à quel niveau de bruit le filtrage reste-t-il efficace ?
- Recommencer les simulations avec des signaux initiaux plus complexes, par exemple avec le signal :

$$s(t) = \cos(2\pi f_1 t) + 3 \cos(2\pi f_2 t) - 6 \cos(2\pi f_3 t)$$

où,  $f_1$ ,  $f_2$  et  $f_3$  sont trois fréquences différentes (par exemple,  $f_1 = 10$  Hz,  $f_2 = 55$  Hz et  $f_3 = 122$  Hz).

## 6) Spectre du signal

Reprendre les calculs de FFT précédents en affichant sur une figure à trois cadrans :

- le signal dans le domaine temporel, avec l'échelle en temps correcte,
- le spectre du signal calculé par Matlab (*fft*), avec l'échelle fréquentielle correcte,
- le spectre réel du signal (*fftshift*), avec l'échelle fréquentielle correcte.

Retrouve-t-on les fréquences effectivement contenues dans le signal ? Avec quelle précision ?