

Débruitage d'un signal par FFT

Le but de ce TP est de mettre en œuvre une méthode de filtrage par transformée de Fourier, puis d'étudier son efficacité.

1) Transformée de Fourier et transformée inverse

Générer un signal sinusoïdal de fréquence $f = 10$ Hz d'une durée de 1s.

Sur une figure à trois cadrans, représenter :

- le signal
- sa transformée de Fourier (*fft*)
- la transformée de Fourier inverse (*ifft*) : on retrouve exactement le signal de départ.

2) Bruit blanc

Générer un bruit blanc (signal aléatoire et de moyenne nulle, cf. *rand*) de la même taille que le signal sinusoïdal précédent.

Représenter sur une figure à 2 cadrans le bruit et son spectre.

Comparer l'amplitude du spectre du signal à l'amplitude du spectre du bruit blanc. Commenter.

3) Bruitage du signal

Ajouter au signal initial un bruit aléatoire d'amplitude 50% celle du signal de départ.

Représenter ce signal bruité.

4) Filtrage par FFT

Repérer l'amplitude maximale M de la transformée de Fourier. Définir un seuil S (10% par exemple).

Créer un filtre F selon les caractéristiques :

- F a la même taille que le signal (ou sa transformée de Fourier)
- lorsque l'amplitude de la FFT est plus petite que $S \times M$ le filtre vaut 0, et vaut 1 sinon.

Il ne reste plus alors qu'à appliquer le filtre à la FFT du signal (multiplication terme à terme du filtre par la FFT), et finalement à prendre la transformée de Fourier inverse.

Retrouve-t-on le signal de départ, sans le bruit additionnel ?

5) Efficacité de la méthode

- Recommencer les simulations en variant les différents paramètres (amplitude du bruit, seuil du filtre).
- Jusqu'à quel niveau de bruit le filtrage reste-t-il efficace ?
- Recommencer les simulations avec des signaux initiaux plus complexes, par exemple avec le signal :

$$s(t) = \cos(2\pi f_1 t) + 3 \cos(2\pi f_2 t) - 6 \cos(2\pi f_3 t)$$

où, f_1 , f_2 et f_3 sont trois fréquences différentes (par exemple, $f_1 = 10$ Hz, $f_2 = 55$ Hz et $f_3 = 122$ Hz).

6) Spectre du signal

Reprendre les calculs de FFT précédents en affichant sur une figure à trois cadrans :

- le signal dans le domaine temporel, avec l'échelle en temps correcte,
- le spectre du signal calculé par Matlab (*fft*), avec l'échelle fréquentielle correcte,
- le spectre réel du signal (*fftshift*), avec l'échelle fréquentielle correcte.

Retrouve-t-on les fréquences effectivement contenues dans le signal ? Avec quelle précision ?